

ScanMan



Contact informatie:

Tel: 0900-55535

Adres: Rachelsmolen 1

Mail: Contact@eduware.nl



ScanMan

ScanMan is een spel ontworpen door EduWare. Het doel is mensen wat te leren over virussen en de werking van een virusscanner.

In het spel ben je scanman, een virusscanner die de vorm van een mannetje heeft aangenomen.



In het spel is het de bedoeling om met de scanman over de hardeschijf te lopen en de virussen te verwijderen.

Om dit voor elkaar te krijgen zal scanman zich eerst een weg moeten banen door een hoop onnodige gegevens op de hardeschijf.

Scanman kan deze onnodige gegevens en virussen verwijderen door een scansonde naar te leggen die naar een paar seconde zijn scan zal uitvoeren.



Naast de virussen en de overbodige gegevens zijn er ook gegevens van Windows die scanman tegen komt, deze mag hij niet verwijderen, dit kan er namelijk voor zorgen dat er van alles mis gaat op de computer.

Scanman heeft zijn missie volbracht als hij alle virussen op de hardeschijf heeft verwijderd.

Game overzicht

